

Le jeu vidéo comme objet de médiation thérapeutique - Niveau 2

CODE 019-114

Cette formation propose un approfondissement de la formation 019-113

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

ELEMENTS FORTS

Histoires des médiations thérapeutiques.

Développement des modèles thérapeutiques et d'une théorie des pratiques.

Théorie de la symbolisation.

Proposition d'une conceptualisation de synthèse sur la médiation numérique.

Ouverture vers les pratiques de médiation en ligne « Hors-les-lieux » mais « dans les murs ».

PERSONNES CONCERNEES

Tout professionnel de l'action médico-sociale impliqué dans une démarche d'accompagnement

CONTENU DETAILLE DE LA FORMATION

CONTENU

- Histoires des médiations thérapeutiques
- Développement des modèles thérapeutiques et d'une théorie des pratiques
- Illustration théorico-clinique par les participants et animateurs
- Théorie de la symbolisation
- Proposition d'une conceptualisation de synthèse sur la médiation numérique
- Ouverture vers les pratiques de médiation en ligne « Hors-les-lieux » mais « dans les murs ».



DUREE 3,00 jour(s)



INFIPP SCOP S.A. – 26 rue Francis de Pressensé, 69623 VILLEURBENNE Cedex
Tél. 04 72 69 91 70 Email. infipp@infipp.com



Pour les dates et prix des prochaines séances : consulter « Rechercher une formation » sur notre site ou nous contacter.



INFIPP SCOP S.A. – 26 rue Francis de Pressensé, 69623 VILLEURBENNE Cedex
Tél. 04 72 69 91 70 Email. infipp@infipp.com

